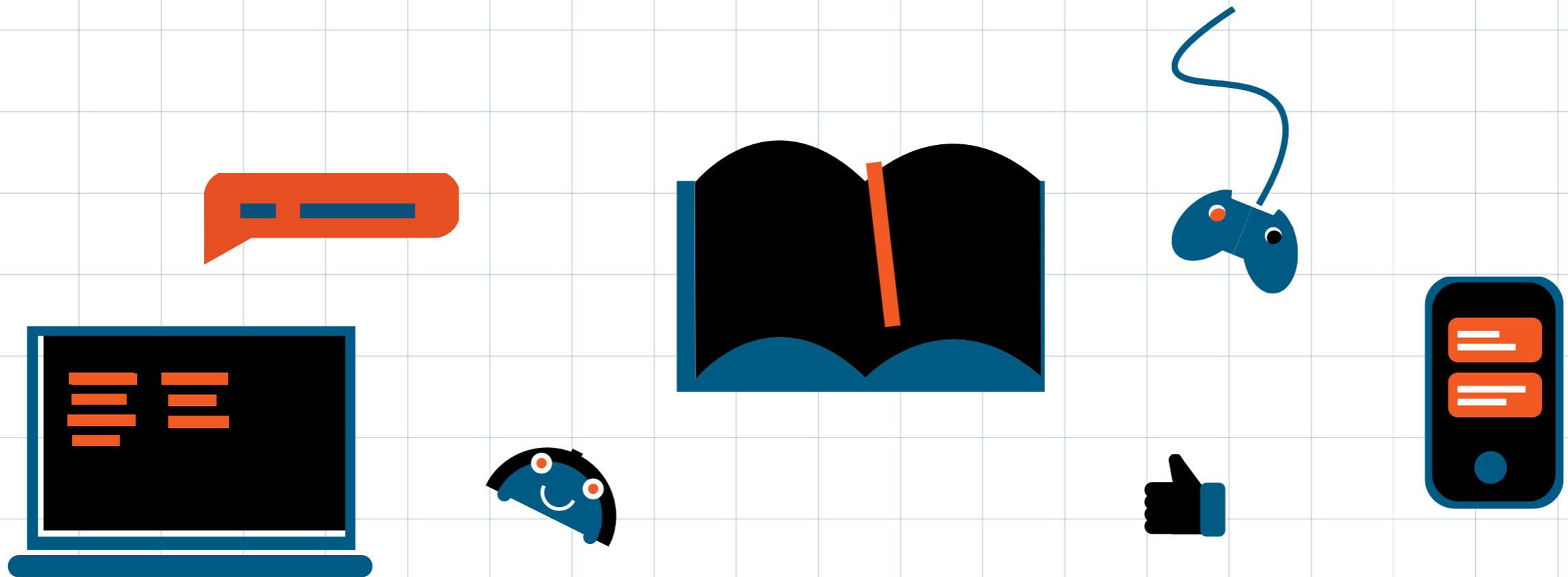


Nacht der Bibliotheken – Praxisideen mit Medien



Netzwerk
Bibliothek
Medien
Bildung

dbv

deutscher
bibliotheks
verband



Bundesministerium
für Bildung
und Forschung

▶ Lightpainting - Malen mit Licht

▶ Eine Workshopidee der Medienstelle Augsburg des JFF e.v.

Lightpainting – Malen mit Licht

Foto

Schulkinder

Jugendliche

Bis 20 Teilnehmer*innen

Kurzveranstaltung



Zielgruppe des Projekts

Kinder ab 6 Jahre und Jugendliche

Welche (pädagogischen / medienpädagogischen) Ziele verfolgt das Projekt?

Kreativer Zugang zu Fotografie mit Hilfe der Foto-Technik
Lightpainting

Thema Foto



Tutorial "Foto-Projekte mit Green Screen" mit Dorle Voigt

Warum Foto-Projekte in der Bibliothek?

- Foto-Projekte sind niederschwellig, schnell und einfach umzusetzen.
- Sie fördern die Auseinandersetzung mit technischen und ästhetischen Grundlagen der Fotografie.
- Selbstwirksamkeit: Kinder und Jugendliche können ihre eigene Perspektive kreativ einbringen.

Thema Foto →

- ▶ **Zing! Bang! Pow!**
- ▶ Ein Comicworkshop der Stadtbücherei Nürtingen

Zing! Bang! Pow!

Digital Storytelling Schulkinder Jugendliche Bis 20 Teilnehmer*innen Halbtagesveranstaltung



© Stadtbücherei Nürtingen

Welche (pädagogischen / medienpädagogischen) Ziele verfolgt das Projekt?

Medienkompetenz, gestalterische Kompetenz, Teamfähigkeit

Kurzbeschreibung

Mit der iOS App ComicLife 3 lassen sich eigene Bildergeschichten mit Vorlagen und Sprechblasen erstellen – auch ohne selbst von Hand zu zeichnen. Schülerinnen und Schüler dürfen ihr Lieblingsbuch mitbringen und die Handlung oder eine besondere Szene aus dem Buch in der App nachstellen. Stadtbücherei Nürtingen

Thema Foto



Tutorial "Foto-Projekte mit Green Screen" mit Dorle Voigt

Warum Foto-Projekte in der Bibliothek?

- Foto-Projekte sind niederschwellig, schnell und einfach umzusetzen.
- Sie fördern die Auseinandersetzung mit technischen und ästhetischen Grundlagen der Fotografie.
- Selbstwirksamkeit: Kinder und Jugendliche können ihre eigene Perspektive kreativ einbringen.

Thema Foto →

- ▶ **(Groß-)Eltern und Kind-Zeit: Virtuelle Welten**
- ▶ Ein Stationenparcours der öffentlichen Bücherei Geldern

(Groß-)Eltern und Kind-Zeit: Virtuelle Welten

Making

Kleinkinder

Bis 20 Teilnehmer*innen

Kurzveranstaltung 



Zielgruppe des Projekts

1 (Groß-)Elternteil mit 1 bis 3 Kindern zwischen 6 und 10 Jahren

Welche (pädagogischen / medienpädagogischen) Ziele verfolgt das Projekt?

- Grundlagen von Virtual/Augmented Reality vermitteln
- Zusammenarbeit zwischen Kindern und Eltern bzw. Großeltern

Thema Making

Warum Making-Projekte in der Bibliothek?

- Durch kreatives und offenes Lernen werden neue Lernumgebungen und ein spielerischer Zugang zu Nachhaltigkeit und digitalen Technologien geschaffen.
- Gesellschaftliche Auseinandersetzung durch individuelles Selbermachen und bewusstes Produzieren von (technischen) Dingen wird ermöglicht.
- Technologische und konzeptionelle Fähigkeiten werden gefördert und können mit gesellschaftlichen Fragestellungen verknüpft werden.

Thema Making →

Digital Detox Workshop

Eine Workshopidee der Stadtbibliothek Paderborn

Digital Detox Workshop

Internet & Social Media

Jugendliche

Bis 20 Teilnehmer*innen

Kurzveranstaltung



Zielgruppe des Projekts

Das Projekt richtet sich an Interessierte ab 12 Jahren.

Welche (pädagogischen / medienpädagogischen) Ziele verfolgt das Projekt?

Das Ziel des Projekts ist es gezielt Bildschirmzeiten zu verringern und Tipps und Tricks zum digitalen Fasten mit auf den Weg zu geben.

Thema Internet & Social Media



Online-Seminar "Fake News erkennen" mit Andreas Langer

Warum Internet- & Social-Media-Projekte in der Bibliothek?

- In Internet- oder Social-Media-Projekten können die Lebenswelten verschiedener Zielgruppen widerspiegelt sowie die Selbst- und Wertreflexion gefördert werden.
- Das Wissen über Marktmechanismen wird ausgebaut.
- Die Kritikfähigkeit auf vermittelte Rollenbilder, Werthaltungen und

- ▶ **Fotoaktion „Ich sehe was, was du nicht siehst“**
- ▶ Eine Workshopidee der Medienstelle Augsburg des JFF e.v.

Fotoaktion „Ich sehe was, was du nicht siehst“

Foto Kleinkinder Schulkinder Größer als 20 Teilnehmer*innen Kurzveranstaltung



© MSA-Medienstelle Augsburg des JFF e.V.

Zielgruppe des Projekts

Kindergarten- & Grundschulkinder

Welche (pädagogischen / medienpädagogischen) Ziele verfolgt das Projekt?

Kreativer Einsatz von Fotografie sowie experimentieren mit Perspektiven und Einstellungsgrößen

Kurzbeschreibung

Die Kinder sollen mit der Aktion vertraute und bekannte Orte neu kennenlernen. Dabei werden Spielzeugfiguren oder Kuscheltiere an

Thema Foto



Tutorial "Foto-Projekte mit Green Screen" mit Dorle Voigt

Warum Foto-Projekte in der Bibliothek?

- Foto-Projekte sind niederschwellig, schnell und einfach umzusetzen.
- Sie fördern die Auseinandersetzung mit technischen und ästhetischen Grundlagen der Fotografie.
- Selbstwirksamkeit: Kinder und Jugendliche können ihre eigene Perspektive kreativ einbringen.

Thema Foto →

Digitale LeseWelt „Monster Welt“

Eine Monsteraktion der Stadtbibliothek Offenbach

Digitale LeseWelt „Monster Welt“

Foto Schul Kinder Größer als 20 Teilnehmer*innen Kurzveranstaltung



Zielgruppe des Projekts
Schulkinder der 2. und 3. Klasse

Welche (pädagogischen / medienpädagogischen) Ziele verfolgt das Projekt?

- Digitale Kompetenz und Lesekompetenz fördern
- Kreativer Umgang mit digitalen Medien
- Freude an Büchern, an der Sprache und am Vorlesen vermitteln

Thema Foto



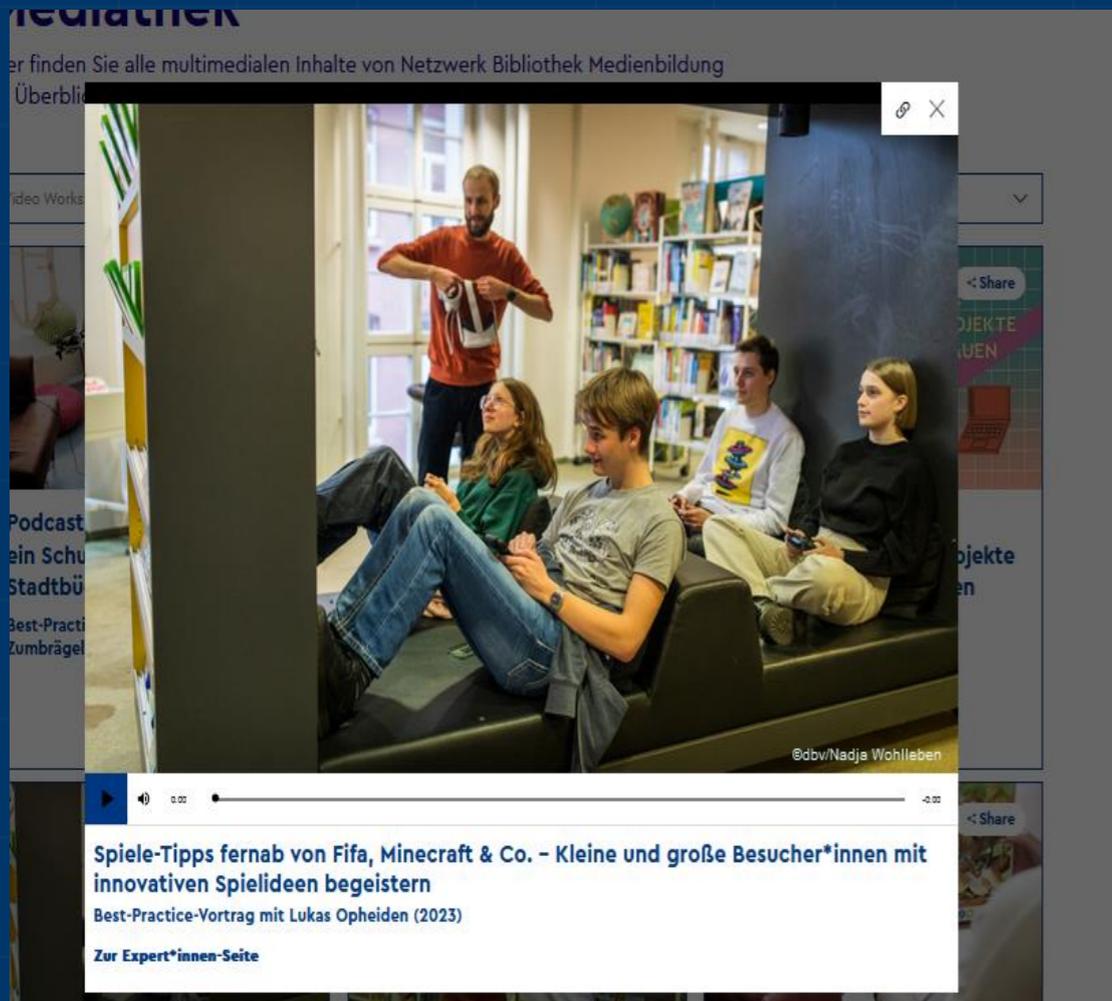
Tutorial "Foto-Projekte mit Green Screen" mit Dorle Voigt

Warum Foto-Projekte in der Bibliothek?

- Foto-Projekte sind niederschwellig, schnell und einfach umzusetzen.
- Sie fördern die Auseinandersetzung mit technischen und ästhetischen Grundlagen der Fotografie.
- Selbstwirksamkeit: Kinder und Jugendliche können ihre eigene Perspektive kreativ einbringen.

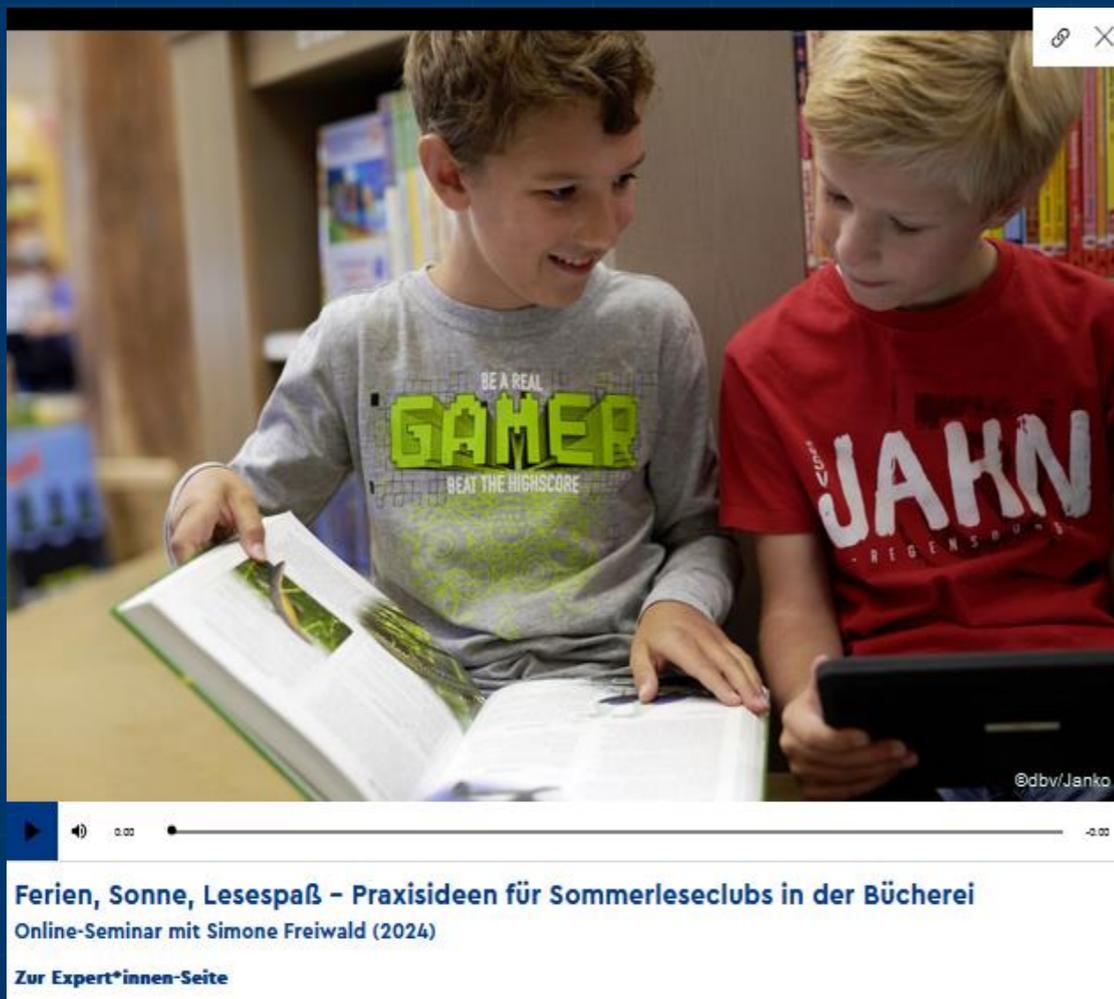
Thema Foto →

Best-Practice-Vortrag mit Lukas Opheiden

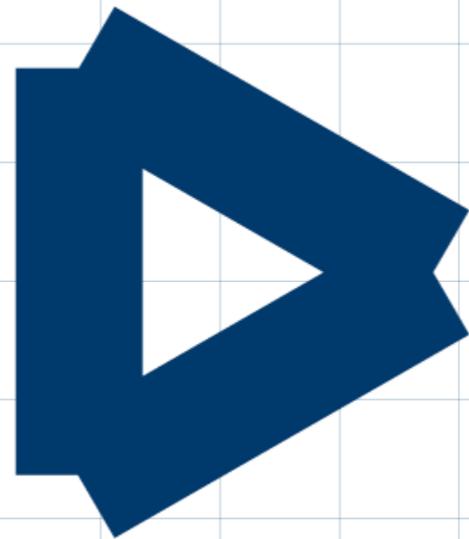


- ▶ Titel „Spiele-Tipps fernab von Fifa, Minecraft & Co. - Kleine und große Besucher*innen mit innovativen Spielideen begeistern“
- ▶ Tipps zum Thema digitale Spiele fernab der Konsolenklassiker
- ▶ In der Mediathek:
https://netzwerk-bibliothek.de/de_DE/netzwerk-pool?item=168

Online-Seminar mit Simone Freiwald



- ▶ Titel „Ferien, Sonne, Lesespaß - Praxisideen für Sommerleseclubs in der Bücherei!“
- ▶ Verschiedene Aktionsideen zur Leseförderung von Hosentaschensätzen bis Buchdruckwerkstatt
- ▶ In der Mediathek:
https://netzwerk-bibliothek.de/de_DE/netzwerk-pool?item=170



**Netzwerk
Bibliothek
Medien
Bildung**

www.netzwerk-bibliothek.de